



30° TORNEO DON LUCIO DALL'AGLIO

1 Giornata

Riparte il Torneo Dall'Aglio e lo fa festeggiando i 30 anni di storia.

Nonostante il classico squassone iniziale, nonostante la vernice sia ormai cosa rara, è il Calcio a fare da padrone sul prato verde di San Pio X.

Si riparte dal Goleador-Gate, con ancora gli investigatori che stanno studiando le carte, prove, indizi per risolvere il grande enigma della scorsa edizione.

Ma non c'è tempo per scavare nel passato, bisogna guardare verso il futuro. Verso la Finale, e poi verso le meritate ferie di fine stagione.

GIRONE A

VIAEMILIA-FALKGALILEO 0-5

Reti: Bigliardi, Strolin, Bortoluz, Bonacini, Chiossi

Battezzano il torneo ViaEmilia e FalkGalileo e occhio a non cadere nel tranello dei numeri.

A leggere il risultato si potrebbe pensare di una goleada senza precedenti da parte dei Gialli Cittadini ed invece è stata una gara decisamente combattuta dove però a fare la differenza sono state la precisione sul tiro e la giocata degli ultimi metri.

Infatti la Giuria del Torneo, con occhi tecnici, non si fa distrarre dagli ettolitri di birra e dal profumo delle pizzette fumanti, bensì valuta con piacere il solito (ma non troppo) stile di gioco degli Azzurri del ViaEmilia che forse mancano un po' di garra rispetto agli anni scorso ma soprattutto hanno le polveri bagnate e non riescono a concludere a rete.

Dall'altra parte invece la FalkGalileo presenta una formazione che scaccia via i suoi predecessori e fa divertire il pubblico con un calcio aggressivo e, soprattutto, fatto di tiri in porta con buona mira.

Sono infatti le conclusioni da fuori, in particolar modo, a ferire il ViaEmilia che reagisce sempre ad ogni marcatura subita ma senza mai scoccare il colpo decisivo.

La gara si conclude quindi con un 5 a 0 per i falketti ma è ancora troppo presto per sentenziare il destino delle due squadre nel loro corso in questo torneo... tempo al tempo, diceva un vecchio saggio (venditore di orologi).



BOIARDO MAER - TERRE MATILDICHE 0-0

Ok, ci siamo dimenticati di specificare una cosa: il Torneo Dall'Aglio torna finalmente ad essere giocato 9 contro 9: misure perfette, atleti perfetti, staff bellissimi.

Abbiamo pure acquistato un abaco per tenere dietro ai gol e poi... e poi arriva il "cholismo" tra Boiardo e Terre: penso che l'ultimo 0 a 0 al Dall'Aglio fosse datato 1996, poco prima del rigore molliccio di Zola contro la Germania agli Europei (bellissima la maglia dell'Inghilterra in quella edizione).

Eppure non è mancato lo spettacolo: i dorati matildici hanno colpito una traversa per tempo, hanno sbattuto più volte contro i guantoni del portiere neroverde e alla fine non c'è stato verso. La palla non entra, la Boiardo Maer cerca qualche affondo, soprattutto nella ripresa, ma senza successo.

Al pubblico non resta che smazzarsi qualche toast, attendere con ansia la doccia del proprio figliuolo e poi correre a casa a vedere la Champions League.

Che poi, a pensarci bene, il Torneo Dall'Aglio non ha molto da invidiare alla Champions League se non forse qualche chilo di vernice in più usato per fare le righe.

2 Giornata

Erba tagliata, rischio tornado, seconda giornata del Torneo Dall'Aglio e già ci tocca prendere in mano la calcolatrice per capire: ma dove stiamo andando? Com'è che tutto si muove eppure sembra rimanere fermo il campo di San Pio X?

Quale lievito madre avranno utilizzato nelle pizzette del baretto e che causano allucinazioni agli arbitri, deliri tattici agli allenatori, giocate sensazionali dei piccoli calciatori in campo?

Non lo sappiamo, di certo se questa non è la più interessante edizione del Torneo negli ultimi 30 anni è solo perché abbiamo poca memoria ma abbiamo finito le memory card della PlayStation 1.

TERRE MATILDICHE-VIAEMILIA 1-1

Reti: Torelli (V), Boiardi (T)

Girone altamente elettrico quello A e alla prima partita una Viaemilia rimaneggiato affronta la Terre Matildiche incappate in un pareggio lo scorso turno.

La squadra azzurra cittadina sembra avere molta più verve in campo nella prima parte di gara, poi le Terre crescono e allora ci si aspettano fuoco e fiamme. Invece nulla, fino all'ultimo minuto del primo tempo quando un tiro senza grosse pretese da parte del Viaemilia trova la complicità del portiere (e forse del campo, nonostante i giardinieri assicurino di aver fatto a dovere il loro lavoro) e la gara si sblocca.

Nel secondo tempo i dorati matildici alzano il ritmo e iniziano a fare i conti con i minuti che passano: una sconfitta sarebbe per loro dolorosissima.

Così che l'attacco al Fort Apache schiaccia il ViaEmilia, bravo ma non efficace in ripartenza. Il pareggio delle Terre Matildiche arriva al termine di un'azione insistita con diversi batti e ribatti in area, fino al colpo finale che gonfia la rete.

Si segnala una direzione di gara rispettosa e "all'inglese", in onore proprio della visita della Principessa in questi giorni qua a Reggio Emilia.

Certo, qualche parastinco volato via e qualche intervento un po' troppo energico non facevano proprio pensare al savoir-faire di Buckingham Palace.

Niente abaco, usiamo i regoli: all'ultima giornata il ViaEmilia si presenterà con un punto in classifica, esattamente come i dirimpettai della Boiardo Maer. Terre Matildiche invece con 2 punti e sfideranno la FalkGalileo, già qualificata come prima del girone.



FALKGALILEO-BOIARDO MAER 3-1

Reti: 2 Bonacini (F), autogol (F), Mucci (B)

Una Boiardo sorniona ma viva affronta la FalkGalileo che ben aveva impressionato dopo il primo turno.

Match frizzantino tant'è che la prima parte di frazione vede i neroverdi molto arretranti e offensivi, mettendo in mostra le doti tecniche del portiere blu cittadino che ai cari romantici avrà sicuramente ricordato Claudio Garella. Peccato che mister Eberini non si sia soffermato a lungo per raccontarci qualche aneddoto.

Sta di fatto che proprio grazie ai suoi interventi la FalkGalileo tiene lo zero a zero e sul gong riesce anche a passare in vantaggio: conclusione beffarda, portiere battuto.

Nel secondo tempo i cittadini allungano con un gol in mischia, la Boiardo Maer si affida agli interventi del proprio guardiano che con alcuni interventi determinanti tiene a galla i suoi ma poi crolla, proprio sotto ai colpi del fuoco amico a causa del più classico degli autogol (deviazione fortuita del difensore su cross laterale).

Sussulto d'orgoglio per i verdenero che accorciano con un gol dalla media distanza ma ormai è troppo tardi: la FalkGalileo vince e strappa il pass per i Quarti di Finale. 6 punti per il team di Raschi e primo posto messo in tasca.

Per la Boiardo Maer invece ultimo turno da dentro-o-fuori: contro il Viaemilia serve una vittoria per superare il girone anche se, la storia ci insegna, a volte bastano 3 punti per essere ripescati come 3°.

3 Giornata

Dopo la bomba d'acqua del lunedì ecco splendere il sole a San Pio X.

Righe fatte sotto al diluvio ma che reggono, campo con l'erba (una rarità) e arbitro con il radar. Ci siamo, è l'ultimo turno della fase a gironi e arrivano, spietate come non mai, le sentenze dai campi.

TERRE MATILDICHE-FALKGALILEO 3-0

Reti: 2 Correggi, Bonicelli

Puntualissimo sul suono delle campane, prende il via il primo match di serata. La FalkGalileo, tra assenteisti e giustificati, gioca a cuor leggero, forte del primo posto matematico in tasca.

Le Terre Matildiche invece devono strappare una vittoria per passare il turno e con grazia&ferocia mangiano l'erba e sembrano indemoniati.

Grazie gli interventi prodigiosi del portierino della FalkGalileo, la squadra di coach Raschi tiene bloccata la partita e le Terre devono stare attente a non scoprirsi perché qua non c'è nessuno vestito da Babbo Natale a fare dei regali...

Come spesso accade, il punteggio fatica a sbottonarsi dallo 0 a 0 ma ad inizio ripresa i dorati collinari spaccano l'incantesimo con un gol in mischia. Per loro adesso è tutto in discesa, così come quella "libera" in stile Brignone operata dal numero 25 che vola via sulla sinistra e infila all'angolino la palla del 2 a 0.

I blu-cittadini non trovano il guizzo giusto per rientrare in partita, le Terre Matildiche invece in contropiede chiudono i conti e si issano al 2° posto della classifica.

VIAEMILIA-BOIARDO MAER 2-1

Reti: Nettuno (V), Farioli (V), Mucci R. (B)

Gara da dentro-fuori tra Viaemilia in versione all-black e la Boiardo Maer in giallo sgargiante.

Una partita bella, diversa, approcciata in maniera differente dai due mister e dalle rispettive squadre e che è stata in bilico fino all'ultimo. Al triplice fischio però solo una delle due formazioni fa festa, ed è il Viaemilia che con un risicato 2 a 1 si porta a casa vittoria e qualificazione.



La prima frazione è elettrica, con la Boiardo che gioca un buon calcio propositivo mentre il Viaemilia alterna sia una fase di costruzione che una di rimessa. I buoni interventi del portiere all-black tengono inchiodato il pareggio ma è un missile rasoterra ad abbattere il muro dei gialli pedecollinari: 1 a 0 Viaemilia a metà frazione.

La Boiardo Maer non ci sta, ma che non sia il suo torneo ormai lo si vede da tempo: anche la bellissima conclusione del suo centrocampista che si stampa sulla traversa è l'emblema della sfortuna che attanaglia i bimbi di Pratissolo.

Nel secondo tempo ecco il 2 a 0 del Viaemilia: giocata di fino sull'out di destra, palla calciata di mancino all'incrocio sul secondo palo e applausi scroscianti. Eurogol.

Non mollano comunque i gialli della Boiardo che provano a riapirla: una punizione con errore del portiere porta il punteggio sul 2 a 1 ma siamo allo scadere, non c'è più tempo per recuperare nonostante la frenesia degli ultimi istanti.

Il Viaemilia vince e con 4 punti diventa potenzialmente la miglior terza ad accedere ai Quarti di Finale; per la Boiardo Maer 1 solo punto in classifica che è decisamente ingiusto per quanto fatto vedere in questo girone.

Purtroppo il Dall'Aglio è spietato e maligno, per i collinari comunque il futuro, se continuano così, potrà essere sicuramente ricco di soddisfazioni.

Per il Viaemilia: ci si vede ai Quarti.

CLASSIFICA FINALE

1° FALKGALILEO 6 PUNTI (Qualificata)

2° TERRE MATILDICHE 5 PUNTI (Qualificata)

3° VIAEMILIA 4 PUNTI (Qualificata)

4° POSTO BOIARDO MAER 1 PUNTO